1. Scripte/Logik
2. Scripte/Logik
3. Levelaufbau
4. Imagetracker
5. Frame Marker
6. Platzieren des Generators (Bild)
7. Platzieren von Spiegeln (Bild)
8. Probleme
9. Versuche mit dem Cardboard
10. Verbessungsansätze